

令和5年度  
出会い・発見・創造展



令和6年2月3・4日

しずおかとよだようちえん

# 令和5年度 出合い・発見・創造展 ー学びに向かう力を育むー

<全体テーマ>

## 「すてきランド」

日 時	2月3日(土)	8:50 ~ 12:00
	2月4日(日)	8:50 ~ 12:00
場 所	静岡豊田幼稚園	

事前に、来園していただく時間帯を指定させていただきました。ご協力をお願いいたします。

### ★出合い・発見・創造展とは

子どもたちがまわりの人・もの・ことと出会うことで、感じたり、考えたり、発見したりすることを大切に、それらの経験を生かして様々な表現を楽しみ、新たな考えやものを創造する喜びを味わうことを目指した取り組みです。

今年度の出合い・発見・創造展のテーマは「すてきランド」です。

子どもたちは毎日、幼稚園で友達と一緒に夢中になって遊んでいます。子どもにとって遊びは喜びであり、表現であり、成長を支えるものでもあります。

今年の「出合い・発見・創造展」について子どもたちと話し合うと、「今までにやったことのないようなゲームを自分たちで考えて、友達と一緒に遊んでみたい」「いろいろな楽しい遊びができる世界をつくりたい」と、目を輝かせて自分の思いや夢を伝え合っていました。そして、みんなで「すてきランド」をつくって、そこでいっぱい遊ぼうということになりました。子どもたちは、想像したりイメージしたりする楽しさを味わいながら、思いの実現に向けて夢中で取り組んできました。

このしおりでは、それぞれの作品が生まれた背景やプロセス、子どもたちの思いや夢、工夫したところなどを紹介しています。

全体テーマに沿って、子どもたちが出合い、発見し、創り出した作品が遊戯室を中心に展示してあります。グループでの作品と個人作品とがありますので、ゆっくり

# 年少・満3歳児

「すてきランド」へ行こう!

「すてきランド」はどんなところかな?」

「何に乗って行こう!」と考えながら、

入口までの道のりを作りました。

わくわくアニマルエリア

子どもたちが大好きな動物!

「動物さんとたくさん遊べる場所がほしい!」

と、「すてきランド」の中にかわいい動物たちと  
ふれ合えるエリアを作りました。

「すてきランド」へ行こう!



「すてきランド」まで「どんなところを通って行くんだろう?」  
とわくわくしながら作りしました。  
みんなで大きな紙に手型遊びをした時には「気持ちいい!」  
「あもしろい!」ととっても楽しかったです。

— すてきランドに行くぼくわたし —

算を使って  
絵の具で自分の  
顔を描きました!



## 個人作品

— だいすきなどりぶつ —



自分で新聞紙を丸めて、好きな  
動物を作りました。いろいろな動物が  
いるので、あ気に入りの動物を見つけね!

— すてきランドにレッツゴー! —



空箱やカップなどを使い、「すてきランド」へ  
行く乗り物を作りました。いろいろな形が  
あるので、楽しんで見てね!

わくわくアニマルエリア

レッサーパンダでんしゃ



ハンドルは  
やさしく  
回してね!

レッサーパンダと「仲よくなりたい」  
「乗ってみたい!」という子どもたちの  
思いからレッサーパンダのでんしゃを  
作りました。

扉を開けてから、  
安全運転で  
出発かけてね!

アニマルはくはく



くいしんぼうの  
動物たちへ  
くだものを  
食べさせてね!

あしあとたあれ



わくわくアニマルエリアの中には、  
動物たちが歩いた足あとが...  
誰の足あとか考えてみてね!

キラキラするもの大好き

上も  
見上げて  
みてね!



キラキラ光るものやきれいな  
ものが大好きな子どもたちと  
折り紙やホイル折り紙、  
セロファンなどを使って、  
あてきランドに似合う  
キラキラの飾りを作  
りました。

# 年中

## 童話の森 エリア

いろいろな童話に親しみを持ちながら、イメージを膨らませて、みんなで遊べる楽しいエリアを作りました。

### 不思議の国のティーパーティー



「不思議の国のアリス」のお話を元にみんなでティーパーティーができる場所を作りました。

トランプ柄のテーブルとお話に出てくる登場人物をイメージした色合いで作った椅子があるよ

不思議の国には、どんな不思議なお料理や飲み物があるだろうと、イメージを膨らませながら作りました。友達と相談しながら、材料や素材を選んだり、形や色などにこだわったりしながら表現していきました。



「にじいろハンバーガー」や「カラフルケーキ」などおもしろいメニューがいっぱい！手に取って遊んでね！

ジュースの色、味、名前、ラベルなども自分達で考えたよ



このジュースを飲むと不思議なことが起こるかも!?

グループの友達とアイデアを出し合っているうちに、次から次に面白い発想が生まれていきました

### 童話の登場人物 大集合！ 一個人作品一

いろいろな童話の登場人物をみんなで作りました！



「おやゆびひめ」「きんたろう」「ももたろう」「うらしまたろう」「しらゆきひめ」「にんぎょひめ」「かくやひめ」「いすんぼうし」計81個の童話の登場人物が一つの世界に集まっているよ

## さんびきのこぶた迷路

「さんびきのこぶた」にちなんだゲームを作りました。  
迷路は全員で分かれ道や行き止まりなどの場所を考えながら道をつなげて作っていきました。友達同士「もっと難しくしておもしろくしようよ!」「そこの道が繋がっていないよ」など、声をかけ合いながら、協力して作ることを楽しんでいました。



こぶたの付いた棒を動かして、  
わら、木、レンガの家ゴールさせてね

道の端に棒が  
当たるとゼリゼリ  
しちゃうから、慎重に  
進んでいってね



「『さんびきのこぶた』だから、行き止まりには  
おおかみがいるといいね。」「落とし穴もあるといいよ。」  
などと、アイデアを出し合って作っていきました。

おおかみに  
食べられないように  
気をつけて!!

## おむすびコロコロゲーム

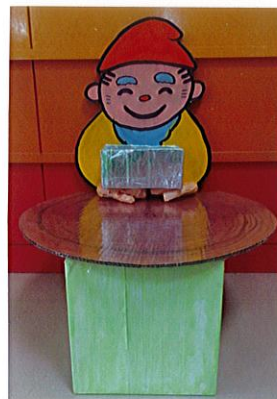
「おむすびころりん」から、おむすびが転がる場面をゲームにしてみようと、  
おむすびコロコロゲームを作りました。  
転がすおにぎりは、具材を当てて一つのおにぎりを作る絵合わせゲームにも  
なっています。おにぎりを作ってからコロコロゲームを楽しんでね!



〈おむすびコロコロゲーム〉

スタートを2つ作って  
みんなで遊ぶように  
考えたよ

おにぎりが転がってくるのを  
楽しみにしているから  
ねずみさんは嬉しそうな  
表情にしたよ!



〈おむすび絵合わせゲーム〉

木の机の上に、具材が  
見えないようにおにぎりを  
並べてからゲームを始めね。

いくら昆布、  
ふりかけなど  
好きな具材を  
みんなで考えて  
作ったよ

# 年長

「すてきランド」は、みんなで遊びたい！自分達で考えたゲームを作りたい！という思いが詰まっています。  
グループに分かれ すてきランドのキャラクターを作りました。

## すてきランドの塔



6匹のキャラクターが  
みんなを迎えてくれるよ

お揃いの  
ステッキを持ってね



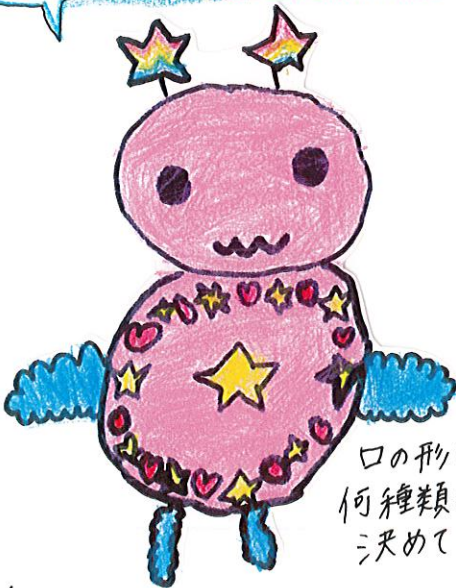
遊戯室の入り口にはキャラクターも撮れる  
フォトスポットがあるよ！



## キャラクター紹介

### ももかちゃん

みんなが笑顔になる星とハートが  
いっぱい付いているよ

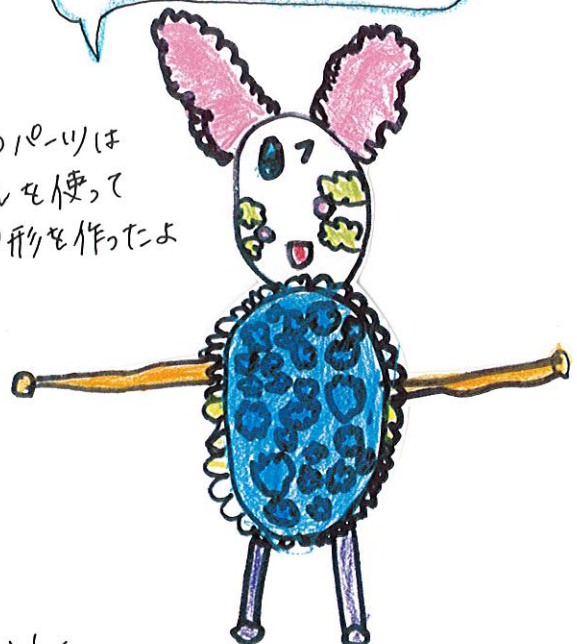


口の形は何かがいい？  
何種類も描いて  
決めていったよ

### ふわふわちゃん

ふわふわしているから  
触わってほしいな

顔のパーツは  
モールを使って  
一つ一つ形を作ったよ



“ふわふわ”というイメージを  
表現できるよう、いろいろな材料を  
準備しました

抱きしめたいくなる大きさは  
どのくらいかな？と試しながら  
作る工夫をしました

うさひょん

ふわふわで やわらかいから  
ぎゅゅってしてね



虹色の順番に  
こだわって色を  
決めていたよ

💡 顔のピンク色は2色使いたいね、と  
考えを出し合っていました

みーちゃん

からだが貝がらの形で  
嬉しくなると貝をコンコンたたくよ



貝がらが  
うまく表現できるよ  
新聞紙を丸めて  
工夫したよ

💡 冠は頭にかぶせられる  
立体にする方法を一緒に  
考えました

りぼんちゃん

かわいいが、いっぱいだと  
わくわくして楽しいよ



優しい  
触り心地に  
なるよう  
ふわふわ  
くるくるを  
たくさん付け  
たよ

💡 本物のねこの  
イメージを持ちながら  
オリジナルにするためには  
どうするか考えました

なみいるか

いろんな模様があって  
楽しい気持ちになるよ

ロヤ目、ヒレ(は丸みを作り)  
かわいさを表現したよ



💡 模様の形は同じ大きさ  
なるよう相談して切っていました

## 個人作品

キャラクターの仲間(は)どんな場所に住んでいるのかな?とイメージを膨らませ作りました



# ファンタジーエリア



子ども達が空想した不思議なエリア。  
このファンタジーエリアにしかない特別な遊べる空間を作りました。

ゲームを作る中で 材料を工夫したり、試したりしながら取り組んでいきました。  
イメージを共有し合い「もっとこうしたい!」と毎日わくわくし、充実感や達成感を  
味わっていましたよ。友達と同じ目的に向かって協力することや考えを出し合う  
おもしろさを大切に進めていきました。



## わくわくおばけゲーム

ちょっぴり怖いおばけ、かわいいおばけ、  
面白いおばけなどイメージを伝え合い  
色や顔、表情をこたわったり、叩いても壊れ  
ないように材料を工夫したりして作りました。

- おばけを出す人と叩く人に分かれてね
- 30秒で何回叩けるか数えてね



## こねこねパン屋さん


みんなでゆったりできる場所があると  
いいね、と作ったパン屋さん。  
キャラクターパン、色違いパン、形パンなど  
オリジナルパンを考えました。

- パン生地をボールに入れて こねこねしたり  
オーブンで焼いてね
- 好きなパンを選んだら座って食べてね



## ファンタジーレース

どのようなコースだと楽しくなるかな?  
広い道、土管の障害物、道にあるコインを  
集めたりできるコースになりました。  
何度も球を転がし試行錯誤して作りました。

-  好きなキャラクターの球を選んでね
- 4つあるゴールの中で金の穴が当たりだよ



## シューティングビンゴ

「ちょっと難しい方法で倒したい」と、ダーツのような矢を考えた矢の材料、大きさをみんなですぐ試し気付いたことを伝え合って決めていきました。

倒れたら絵が出てくるのはどう？ 近い所と遠い所の2つから投げたなら？ もみんなが楽しめるような工夫がたくさんあります。

- 近い距離が遠い距離かを選んでね
- 1人5回投げよう
- 同じ色、縦、横、ゼンカろうつ倒したらビンゴだよ



## くるくるツリー

ひっかける？ 積む？ どんなゲームがいいかなと空き箱で試し、木にひっかけるゲームになりました。回ると楽しそう！ ファンタジー 木から星とかハートを付けたい！ どんどんアイデアが出てきました。綿も使っているので触り心地も気持ちがいいね。

- 回す人、ひっかける人に分かれてね
- 丸い台を回している間に、台に置いてある星やハート、花のパーツを木の枝にひっかけてね

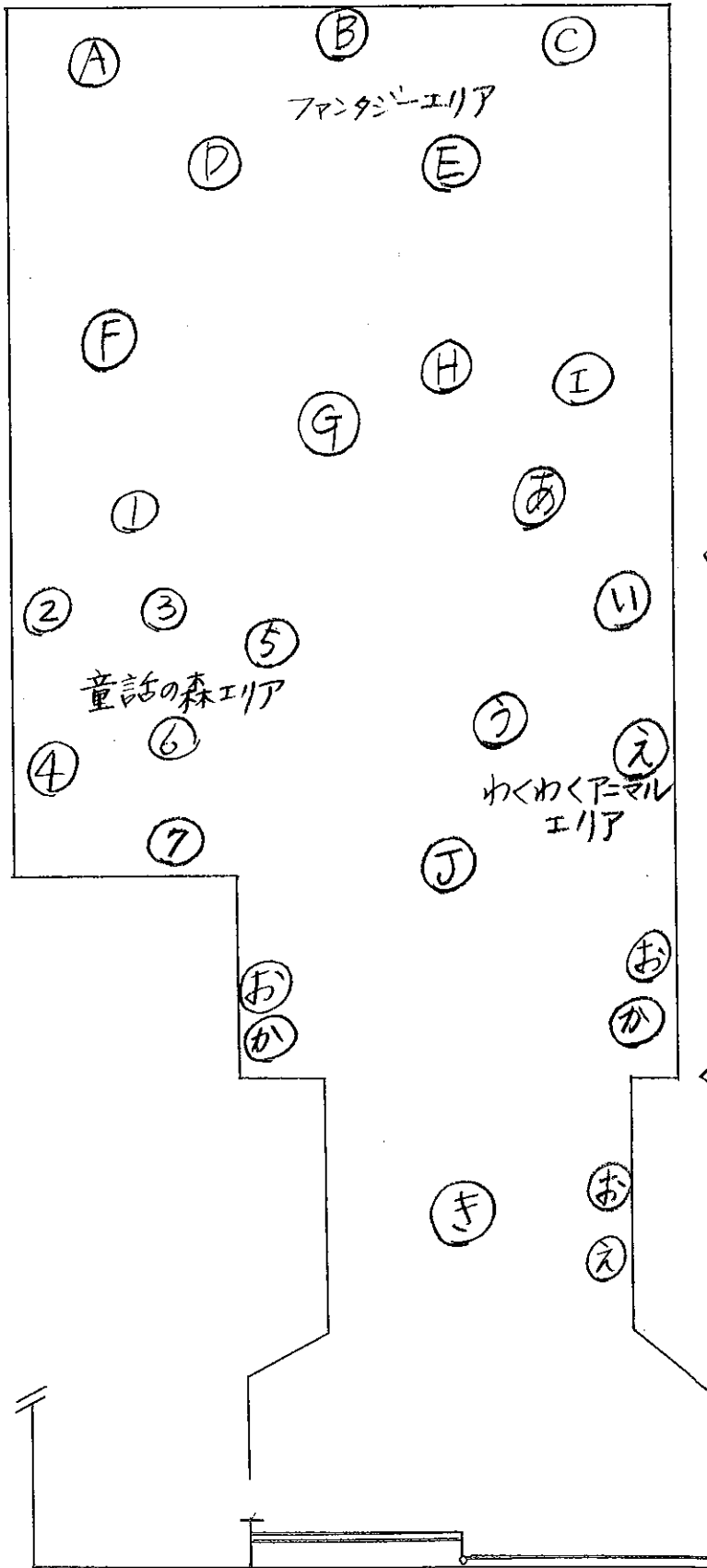


## ヘアカードをさがせ

こんな不思議な生き物がいたらいいなとオリジナルのキャラクターカードを作りました。何回も遊んだらどこにあるのか覚えちゃうよ！ という意見から、カードを入れ替えられるようにしようという遊び方のアイデアが出てきました。カードがない扉の中にも何かメッセージが！ 友達と考えを出し合うことで繰り返し楽しむ方法を見つけ一緒に作っていく楽しさを味わっていました。

- 好きなキャラクターの親を選んで挿してね
- 親と同じ2枚のキャラクターカードを好きな場所に入れてね
- ゼンにあるかめくってね！ヘアカードは3つまで一度に探せるよ

# 展示案内図



## <年長> ☆ ファンタジーエリア

- ① ペアカードをさがせ
- ② すてきランドの仲間たち  
(個人作品)
- ③ まとあてシューティングビンゴ
- ④ わくわくおはげゲーム
- ⑤ くるくるツリー
- ⑥ こねこねパンヤさん
- ⑦ すてきランドの塔
- ⑧ ファンタジーエリアの妖精とお花
- ⑨ ファンタジーレース
- ⑩ キャクターとのフォトスポット

## <年中> ☆ 童話の森エリア

- ① 不思議なおひょうり
- ② 不思議なのみもの
- ③ 不思議の国のティーパーティー  
(テーブル・イス)
- ④ 童話の登場人物大集合!  
(個人作品)
- ⑤ さびきのこぶた迷路
- ⑥ 不思議の森
- ⑦ おむすびコロコロゲーム

## <年少・満3歳> ☆ わくわくアニマルエリア

- ① アニマルはくはく
- ② あしあとたあれ
- ③ レッサーバグご入しゃ
- ④ スタンドクラス
- ⑤ すてきランドにいくぼくわたし
- ⑥ すてきランドにレッツゴー  
(年少個人作品)
- ⑦ だいすきなどうぶつ  
(満3歳個人作品)